



ARTIFEX MUNDI

Raport bieżący nr 11/2022 - załącznik

Data: 11 maja 2022 r.

Temat: Szacunkowe przychody ze sprzedaży Grupy Kapitałowej Spółki za kwiecień

Podstawa prawna: art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne

Treść raportu:

Zarząd Artifex Mundi S.A. z siedzibą w Zabrze („Spółka”), przekazuje do publicznej wiadomości informację o szacunkowych skonsolidowanych przychodach ze sprzedaży produktów Grupy Kapitałowej Artifex Mundi („Grupa”) za kwiecień 2022 r.

w tys. PLN	Kwiecień 2022 r.	Kwiecień 2021 r.	Zmiana rdr.	Zmiana rdr. (w proc.)
Przychody ze sprzedaży produktów	3 336	4 143	-806	-19%
Gry HOPA	1 340	1 653	-313	-19%
Gry premium	21	65	-44	-67%
Gry free-to-play	1 975	2 424	-450	-19%
Koszty akwizycji graczy	1 094	1 532	-438	-29%

W kwietniu 2022 r. Grupa rozpoznała 3,336 mln zł przychodów ze sprzedaży produktów, co oznacza spadek o 19% w porównaniu do analogicznego okresu 2021 roku.

W ocenie Zarządu Spółki, w segmencie gier HOPA na spadek przychodów w analizowanym okresie kluczowy wpływ miał okresowy wzrost popytu w zeszłym roku na gry, związany z pandemią COVID-19 i wprowadzonymi w związku z nią obostrzeniami m.in. w przemieszczeniu się.

W segmencie gier free-to-play spadek o 450 tys. zł jest efektem niższych nakładów na kampanie marketingowe mające na celu akwizycję nowych graczy oraz jednorazowego rozpoznania w zeszłym roku, w kwocie 226 tys. zł, przychodów z tytułu ostatecznego rozliczenia z wydawcą umowy wydawniczej na grę *Tiny Dragons*. Przychody z aplikacji *Unsolved* wyniosły 1 654 tys. zł (spadek o 254 tys. zł r/r) a przychody z aplikacji *Bladebound* wyniosły 319 tys. zł (wzrost o 30 tys. zł r/r).

Zarząd Spółki pragnie odnotować, że niniejszy raport bieżący zawiera dane szacunkowe, które mogą ulec zmianie w wyniku dalszych prac księgowych. Ostateczna informacja o wielkości skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży produktów osiągniętej w kwietniu 2022 r. przez Grupę zostanie zaprezentowana w odpowiednim raporcie okresowym.