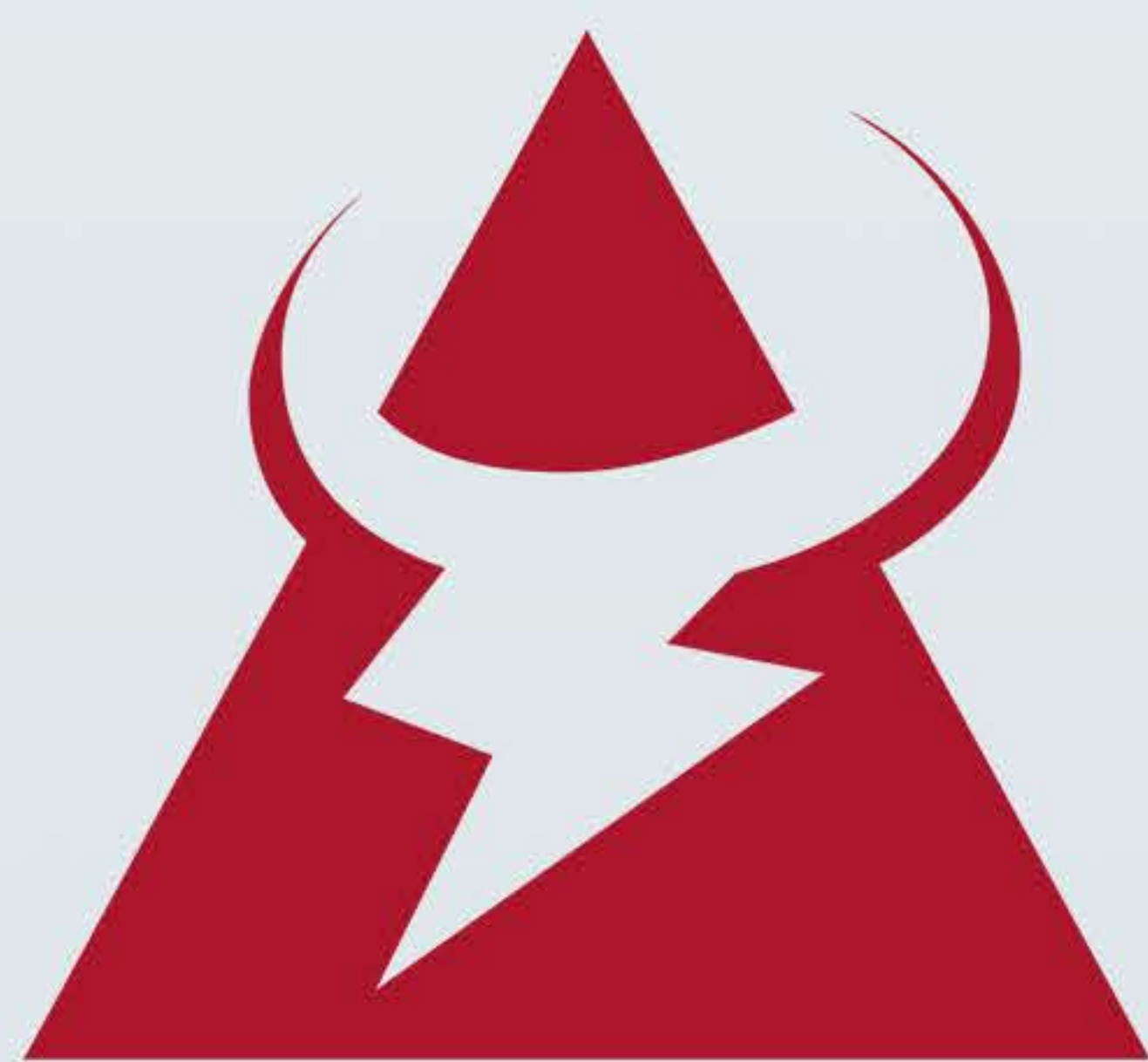




T-BULL S.A.
RAPORT ANALITYCZNY TOP SPEED 2



TOP SPEED 2

OCZEKIWANA MINIMALNA
ŚREDNIA OCENA Z GRY*:

4.70



OCZEKIWANY ŚREDNI POZIOM POBRAŃ GRY DZIENNE

OCZEKIWANY POZIOM MONETYZACJI (ARPU**):

20.000

\$0,50



OCZEKIWANA STRUKTURA GEOGRAFICZNA POBRAŃ:

TOP 10 PAŃSTW O NAJWIĘKSZEJ OCZEKIWANEJ ILOŚCI POBRAŃ

1  INDIE

5  ROSJA

9  TURCJA

2  BRAZYLIA

6  MEKSYK

10  UKRAINA

3  INDONEZJA

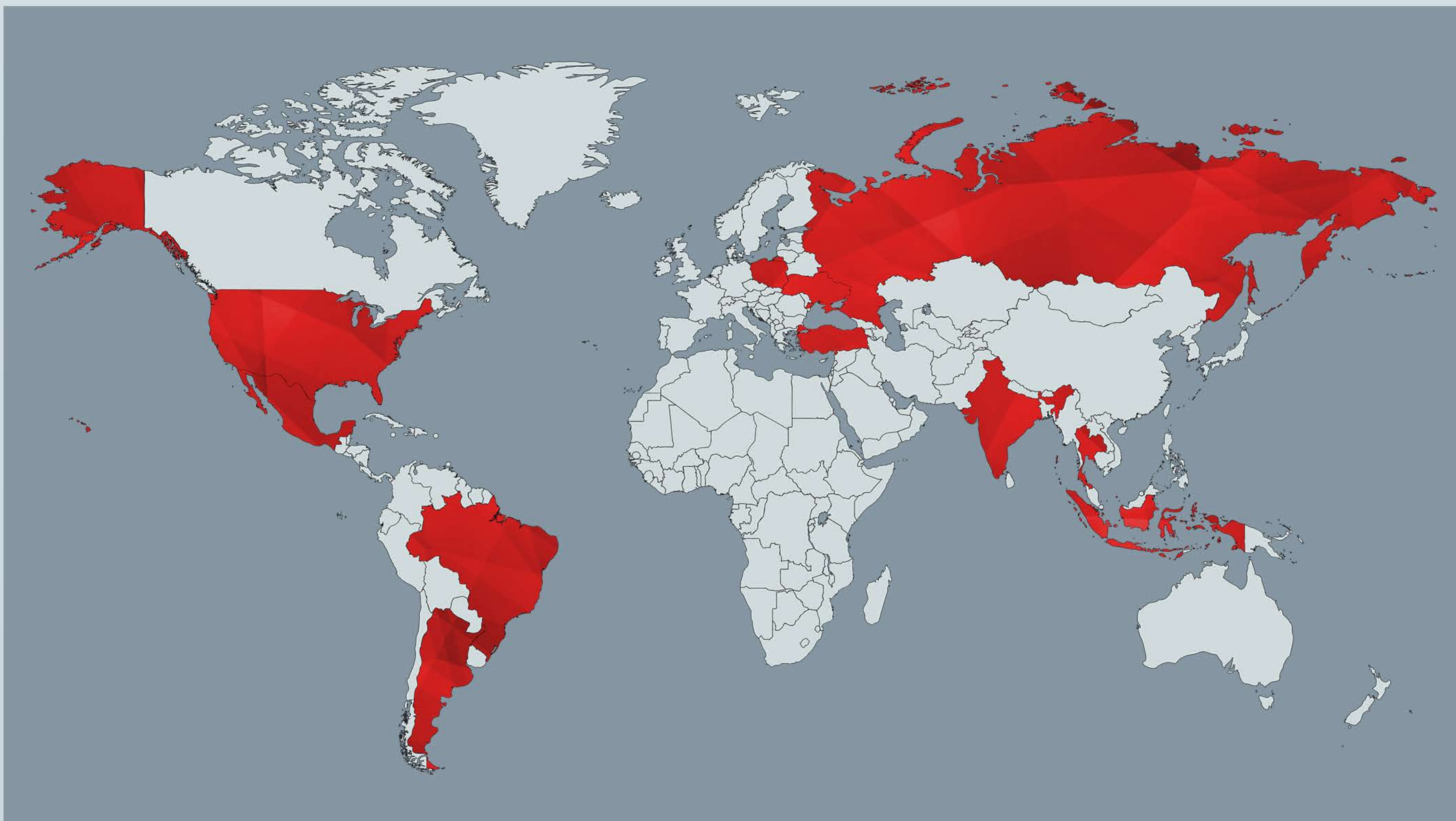
7  ARGENTYNA

...

4  USA

8  TAJLANDIA

13  POLSKA



STATYSTYKI

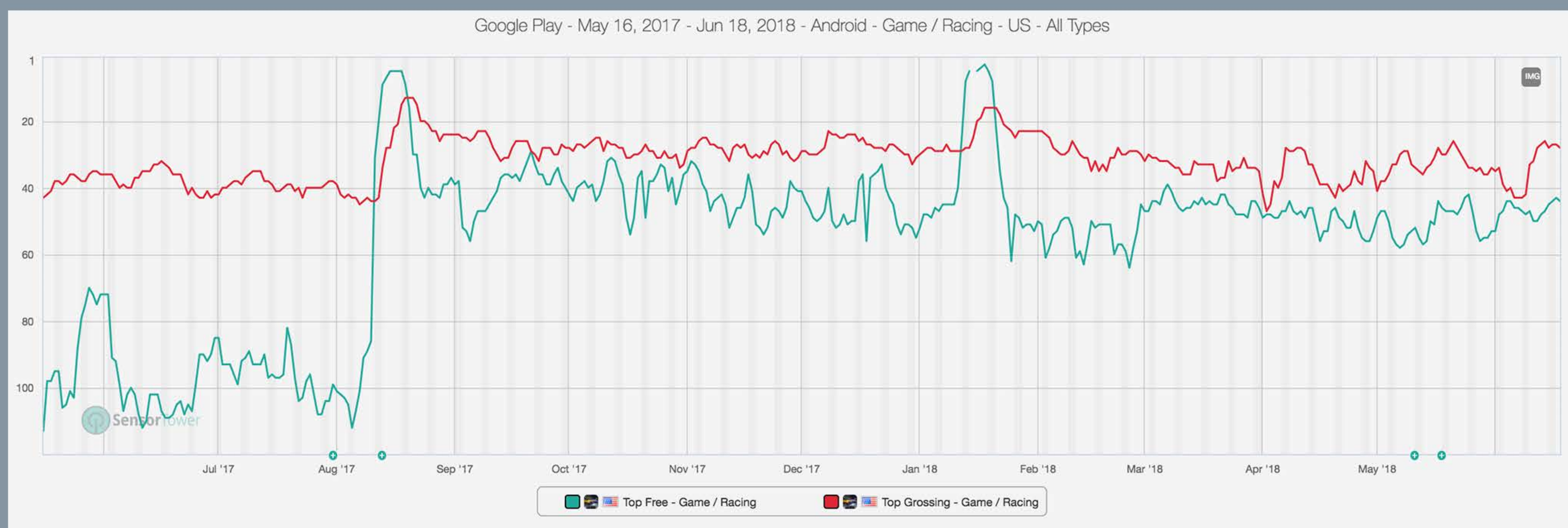
*DANE DOTYCZĄ GOOGLE PLAY

**ARPU - AVERAGE REVENUE PER USER



DANE HISTORYCZNE: DZIENNE RANKINGI GRY TOP SPEED

Sierpień 2017: Zmiana pozycji gry Top Speed w kategorii "najbardziej dochodowe gry wyścigowe" po aktualizacji gry i dodaniu pierwszych elementów tworzonego przez Spółkę systemu Multiplayer.***



źródło: Platforma analityczna SensorTower (<https://sensortower.com/>)

POZYCJA W KATEGORII NAJLEPSZE DARMOWE GRY WYŚCIGOWE

NA DZIEŃ: 05.08.2017

112

NA DZIEŃ: 19.08.2017

9

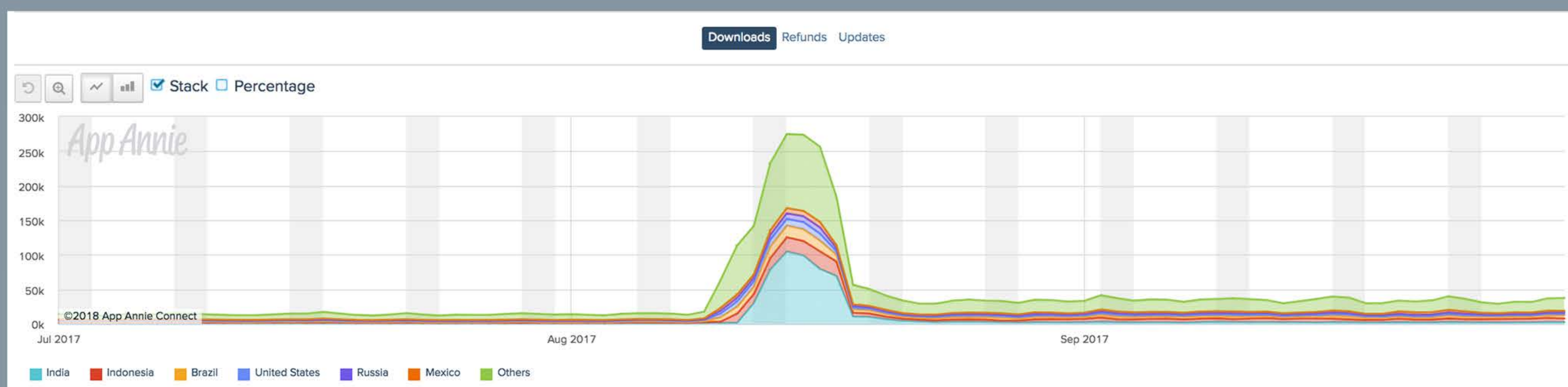
NA DZIEŃ: 02.09.2017

38

NA DZIEŃ: 17.06.2017

43

Sierpień 2017: Wpływ aktualizacji oraz dodania elementów systemu Multiplayer na poziom pobrań gry Top Speed (2x więcej pobrań gry od momentu aktualizacji).



Platforma analityczna AppAnnie (<https://www.appannie.com/en/>)

***DANE DOTYCZĄ STANÓW ZJEDNOCZONYCH



EMAIL: CONTACT@T-BULL.COM
TEL: (+48) 795-630-974