

Katowice 27 lutego 2014

**KOMUNIKAT ZARZĄDU NICOLAS GAMES S.A. W SPRAWIE
DYSTRYBUCJI GRY AFTERFALL RECONQUEST**

W nawiązaniu do raportu 42/2013 Zarząd Nicolas Games S.A. podaje do publicznej wiadomości planowany harmonogram wydawniczy gry Afterfall Reconquest. Pierwsza publikacja Epizodu I w na platformie Steam zaplanowana została na MAJ 2014. Będzie to publikacja na zasadzie „Wczesnego dostępu” formy dystrybucji przeznaczonej dla developerów, którzy chcą, aby społeczność Steam brała czynny udział w tworzeniu projektu, a także wspierała jego proces testowania. (przykładem jest sukces gry Rust). Następnie w okresie dwóch do trzech miesięcy od premiery gra ukaże się w normalnej sprzedaży. Zasada wczesnego dostępu gdzie gracze kupują wczesną wersję gry, w przypadku formuły serialu jaką jest Reconquest, pozwoli również na analizie oczekiwań graczy względem rozwoju postaci bohaterów gry, a kupujący będą mogli mieć również wpływ na ich dalsze losy. Najważniejsza będzie jednak pomoc 300 tysięcznej społeczności Afterfall w podniesieniu jakości gry i przyciągnięciu kolejnych graczy do naszej historii, które będzie obejmowała kilka odcinków na przestrzeni 2 lat. Zgodnie z zapowiedzią kolejny Epizod planowany jest na koniec 2014 roku. Szczegóły zostaną podane w dorocznym raporcie podsumowującym działania spółki w roku 2013 (31 marca 2014) oraz w raporcie za I kwartał 2014.

