



Katowice, 29 marca 2013

IntoXicate Studios i Anshar Studios razem będą przynosić nas w świat Afterfall

IntoXicate Studios i Anshar Studios poinformowały o podpisaniu porozumienia w sprawie wspólnej produkcji kolejnych odcisków Afterfall. Oba zespoły przygotowują trzy epizody gry wcześniej zapowiadanej jako Perła Pustkowiec.

Nowa gra to unikalna opowieść umieszczona w uniwersum Afterfall. Gra akcji, rozłożona na odrębne epizody, na przestrzeni których gracz poznaje historię trzech zupełnie odmiennych bohaterów. Niespotykana wcześniej odmienność postaci, przyświecające im cele oraz intuicyjna mechanika - pozwala trafić do dorosłego, wymagającego odbiorcy. Gry będą przeznaczone do dystrybucji cyfrowej na komputery osobiste PC.

To nie była łatwa decyzja, ale projekt przygotowany przez projektantów z IntoXicate Studios, jest po prostu w naszej ocenie dobry i chcemy w nim brać udział i jako studio i jako developerzy. Kreatywność projektantów z IS, nasza wiedza i doświadczenie to mieszanka, która ma duże szanse powodzenia inaczej nie podjęlibyśmy się tego zadania zwłaszcza że terminy nie są najłatwiejsze – powiedział Łukasz Hacura szef Anshar Studios

Brakowało nam doświadczenia przy produkcji InSanity – teraz to doświadczenie już zdobyliśmy, a jego efektem jest to że do współpracy zaprosiliśmy ludzi z wiedzą zarówno organizacyjną jak i praktyczną developerską. Anshar Studios ma wszystko czego potrzebowaliśmy, a nam w zespole brakowało, żeby zrobić dobrą grę – podsumował Tomasz Majka

IntoXicate Studios Team, Anshar Studios Team